

Versenykiírás

TFGames Röplabda Bajnoksága 2024.05.08.

2024-ben megrendezésre kerül a TF Napok keretein belül a várva várt TFGames, ahol a hallgatók és egyetemi dolgozók mérhetik össze tudásukat, különböző sportágakban.

Időpont, helyszín:

2024. május 8. 14:00

Dr. Koltai Jenő Sportközpont-Csarnok

Nevezés és feltételei:

Az első 9 csapat nevezését fogadjuk, utólagos, illetve helyszíni nevezés nincs

A rendezvény napján a játékok kezdete előtt minden csapatnak regisztrálni szükséges a helyszínen.

A versenyre szeretettel várjuk a jelentkezéseket az alábbi kritériumok teljesítésével:

- 6+2 fős csapatok, minimum 3 lány
- Csak TF-es hallgatók és az egyetemi dolgozók jelentkezését fogadjuk el.

A nevezés az alábbi linken lehetséges:

- https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe_r2CTP3fcTKTsILDyz8sLU0CNOIsxjmeeeEAtTuhkI08QXQ/viewform?usp=sf_link

A nevezés díjmentes, de minden résztvevőnek egy általa már nem használt, de jó állapotú sporteszközt vagy sportfelszerelést, esetleg játékot kell hoznia, amit a szervezők jótékony célra ajánlanak fel

A nevezési határidő: 2024. április 30.

Szabályok:

- Egy mérkőzés 21 pontig tart, de minimum két pont különbséggel kell nyerni
- Minimum 2 lánynak a pályán kell lennie mérkőzés alatt.
- Fiúk a hármaskörön belül támadhatnak szintszalag felett, de csak földről. Felugrással csak a támadóvonalon kívülről támadhatnak.
- ~~A csapat tartalmazhat maximum 1 extraligás játékost, vagy 1 nb1-es játékost, vagy 2 nb2-es játékost (1 extraliga/nb1 és 1 nb2 nem játszik).~~
~~Mindenkire vonatkozik, aki az idei évben ezekben a bajnokságokban jegyzőkönyvbe van írva egy meccsen is.~~

Díjazás:

1. helyezett: Aranyérem a csapat tagjai számára.
2. helyezett: Ezüstérem a csapat tagjai számára.
3. helyezett: Bronzérem a csapat tagjai számára

A TF napokon megrendezésre kerül egy kidobós kupa! □

- **Információk:**
 - Helyszín: Koltai Sportközpont füves atlétikapályája □
 - Időpont: 14:00 □

- **A versenyről:**
 - 8 fős csapatokat várunk
 - Csoportkörös formában történik a versenyzés
 - A pontos játékszabályok a helyszínen kerülnek lefektetésre !!

- **Nevezni a következő linken tudtok:**

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe_r2CTP3fcTKTs1LDyz8sLU0CNOIsxjmeeeEAtTuhkl08QXQ/viewform?fbclid=PAZXh0bgNhZW0BMQABphBAYfi_BZNIqEilz9vP42LdrvpPkU8H9lelIxU7z84nYZxhdKX1tQGGmQ_aem_AfP1PYbzFKmgoRsCewC4YtYwc9Pr6HwKG88xJU4Ydwp1TUABmCjHh3OH68AW52Y_NnU

TFGames – kispályás labdarúgás

Információk:

- Kezdés: 10:00
- Vége: 13:00
- Helyszín: Dr. Koltai Jenő Sportközpont, műfű
 - 3 db pálya
- Az első 12 csapat nevezését várjuk

Lebonyolítás:

- csoportkörök (3x4 csapat)
- továbbjutás: 1-2. helyezettek, valamint a két legjobb 3. helyezett csapat (össz. 8)
 - pontegyenlőség esetén: 1. egymás elleni eredmény, 2. gólkülönbség, 3. szerzett gólok
- negyeddöntő-elődöntő-bronzmeccs+döntő
- Egyszerre mind a 3 pályán tudnak zajlani a mérkőzések, játékidő: 20 perc

Szükséges dolgok:

- 6 db kapu (3x2 m)
- labdák (5-ös méret, kb. 10 db jó lenne)
- bóják
- zene,

Díjazás:

- 1-3. helyezettnek

Szabályok:

- pályaméret: 20x40 m
- 4+1 játékos egyszerre, cserélni korlátlanul lehet
- döntetlen esetén: büntetőrúgások
- minden további az [Országos Minifutball Szövetség hivatalos szabályzata](#) szerint

- Mérkőzés időtartam

Kosár 3v3

-Max. 12 csapat

-1 csapatban 4-5 játékos, min. 1 lány, akinek a pályán kell lennie

-Helyszín: Dr. Koltai Jenő Sportközpont - Sportcsarnok

-Időpont: 05.08. 10:00-13:00

Versenyszabály:

-8 perc/meccs, folyamatos játékidővel

-Kosarak pontozása:

3-pontos vonalon belül: 1 pont

3-pontos vonalon kívül: 2 pont

-Büntető nincsen, minden szabálytalanság után az ellenfél hozhatja a labdát

-Időhúzásért -1 pont (labda játékba hozatalakor)

-Csoporton belüli helyezések eldöntése:

1. Pontszám
2. Egymás elleni eredmény
3. Dobott pontkülönbség
4. Több dobott pont
5. Büntetődobással eldöntés (kezdő dobó eldöntése: kő-papír-olló)

Csoportmeccsek:

-3*4 csapat

-Csoportonként 6 meccs: $6*10=60$ perc

-2 pályán felváltva 3 csoport, tehát $(3/2)*6*10=90$ perc

Csoportmeccsek 90 perc alatt

...15 perc pihenő...

Helyosztók: (1-4., 5-8., 9-12.)

-3*4 meccs

-2 pályán felváltva 3 helyosztó csoport, tehát: $(3/2)*4*10= 60$ perc

Helyosztók 60 perc alatt

Összesen: 165 perc

Teqball Versenykiírás

Időtartam: 3 óra

1. Bevezetés

- A verseny célja a teqball játék népszerűsítése és a résztvevők szórakoztatása, miközben tiszteletben tartják a sport alapvető szabályait és értékeit.

2. Versenyformátum

- A verseny páros kategóriában zajlik
- A páros versenyben a csapatok két játékosból állnak.
- A verseny két fordulóból áll: csoportkör és kieséses rendszerű folytatás.

3. Szabályok és Előírások

- Az alapvető teqball szabályok érvényesek.
- Minden meccs 15 pontig tart.
- A csoportkörben minden játékos vagy csapat legalább 3 meccset játszik.
- Az első helyen végző játékosok vagy csapatok jutnak tovább a kieséses rendszerű folytatásba.
- A kieséses rendszerű folytatásban az elődöntők és a döntő is 15 pontig tart.
- Az esetleges döntetleneket az elődöntőkben és a döntőben két pontos különbséggel kell megnyerni.

4. Verseny Szervezése

- A verseny helyszíne: Dr. Koltai Jenő Sportközpont,
- A játékokat bírók felügyelik.
- A verseny teljes időtartama alatt frissítők és szünetek biztosítottak a résztvevők számára.

6. Végző Megjegyzések

- A verseny szervezői fenntartják a jogot a versenykiírásban előzetesen nem szereplő változtatásokra, ha azokra szükség van.
- A résztvevők kötelesek betartani az összes szabályt és utasítást, valamint tiszteletben tartani a versenytársakat és a bírók döntéseit.

7. A Teqball játék szabályai az alábbiak:

- Labda: A játék során használt labda általában kisebb és nehezebb, mint a hagyományos focilabda. A FIFA által jóváhagyott labdákat szoktak használni.

- Asztal: A Teqball asztal egy ívelt felület, amely 3 méter hosszú, 1,7 méter széles és 0,76 méter magas. Az asztalhoz rögzített háló szintén 0,76 méter magas.
- Pontszámítás: A pontokat a hagyományos teniszszabályok szerint számolják. A játékosok vagy csapatok pontot nyernek, ha az ellenfél nem tudja visszajuttatni a labdát az asztalra, vagy ha szabálytalanságot követ el.
- Szerválás: A játék kezdetekor, valamint minden pont után a szervát végző játékos dobálja a labdát. A szerválásnál a labdát az asztal felső pereménél kell érinteni, majd az ellenfél asztalának felé kell ütni.
- Ütéstechnikák: A játékosok csak a fejüket, lábaikat és testüket használhatják a labda érintésére, ütésére vagy visszajuttatására. A kéz vagy bármely testrész használata tilos.
- Védekezés: A játékosoknak meg kell próbálniuk visszajuttatni a labdát az ellenfél asztalára, és meg kell akadályozniuk, hogy leessen a saját asztalukról.
- Szabálytalanságok: Példák a szabálytalanságokra: labda érintése kézzel vagy bármely más testrészével, a labda visszapattanása az asztalról, az ellenfél területének megsértése, és a labda tartósan magasra lövése.

Versenykiírás

Atlétika – 4x100 Sörváltó

1. Helyszín
 - MTSE Dr. Koltai Jenő Sportközpont – Atlétika pálya
2. Versenyszám
 - 4x100 sörváltó
3. Időtartam
 - 30 perc – 1 óra
4. Létszám
 - 4 fő/csapat
 - Kötelező 1 női versenyző
5. Lebonyolítás
 - Nevezett csapatok számától függően több futam lebonyolítása fog megtörténni.
 - Az egyes futamokból az első két-három csapat fog továbbjutni az elődöntőbe és a döntőbe (nevezett csapatok számától függően)
6. Szabályzat:
 - 100 méter váltóverseny.
 - o A hosszú egyenesben oda-vissza van a váltás.
 - Az első versenyzőnek el kell futnia a társáig és ott meginnia a sört.
 - A soron következő versenyző akkor indulhat el, ha társa befejezte a sör megivását.
 - Minden váltásnál, ha a sört ivó versenyző befejezte annak megivását le kell pacsiznia a társával. Ezután indulhat el a következő versenyző.
 - A megadott versenyzőnek kell meginnia a sört, ha más issza meg a soron következő versenyző helyett, nem érvényes a váltás.
7. Szabálysértések
 - A versenyző nem fogyasztja el az a poharában lévő összes sört.
 - A váltásnál nem történik meg a leváltás (pacsi) a két versenyző között.
 - Megzavarja más csapatok váltását.
 - Felborítja vagy kiönti a sört.